

Teija & Nauraa
Héros Muna

RÉSERVE ■■ REPÈRES ■■

Le premier Personnage que vous jouez chaque Après-midi gagne 1 boost. (Un boost est un compteur +1/+1/+1. Retirez-le lorsqu'il quitte la zone d'Expédition.)



BTG-091-H - Nestor Papatriantafyllou -™ & © 2024 Equinox

Kitsune
Personnage - Esprit

0
3
2

Chaque joueur pioche une carte.
« Tu sais jouer au renard qui passe ? »



BTG-097-C - Gaga Zhou -™ & © 2024 Equinox

Kitsune
Personnage - Esprit

0
3
2

Chaque joueur pioche une carte.
« Tu sais jouer au renard qui passe ? »



BTG-097-C - Gaga Zhou -™ & © 2024 Equinox

Kitsune
Personnage - Esprit

0
3
2

Chaque joueur pioche une carte.
« Tu sais jouer au renard qui passe ? »



BTG-097-C - Gaga Zhou -™ & © 2024 Equinox

Vendangeurs du Fuseau
Personnage - Animal, Plante

1
1
0
0

→ Je gagne **Ancré**. (Au Repos, je ne vais pas en Réserve et je perds Ancré.)
Certains disent que les vendangeurs sont les jardiniers des arbres-mondes.



BTG-095-C - Ba Vo -™ & © 2024 Equinox

Vendangeurs du Fuseau
Personnage - Animal, Plante

1
1
0
0

→ Je gagne **Ancré**. (Au Repos, je ne vais pas en Réserve et je perds Ancré.)
Certains disent que les vendangeurs sont les jardiniers des arbres-mondes.



BTG-095-C - Ba Vo -™ & © 2024 Equinox

Vendangeurs du Fuseau
Personnage - Animal, Plante

1
1
0
0

→ Je gagne **Ancré**. (Au Repos, je ne vais pas en Réserve et je perds Ancré.)
Certains disent que les vendangeurs sont les jardiniers des arbres-mondes.



BTG-095-C - Ba Vo -™ & © 2024 Equinox

Champignon Éternueur
Personnage - Plante

2
2
1
1
1

→ Je gagne **Ancré**. (Au Repos, je ne vais pas en Réserve et je perds Ancré.)
« Atchoum ! »



BTG-099-C - Zero Wen -™ & © 2024 Equinox

Champignon Éternueur
Personnage - Plante

2
2
1
1
1

→ Je gagne **Ancré**. (Au Repos, je ne vais pas en Réserve et je perds Ancré.)
« Atchoum ! »



BTG-099-C - Zero Wen -™ & © 2024 Equinox



2 **2** **Champignon Éternueur**
Personnage - Plante

1
1
1

→ Je gagne **Ancré**. (Au Repos, je ne vais pas en Réserve et je perds Ancré.)
À Midi — Je gagne 1 boost. (Un boost est un compteur +1/+1/+1. Retirez-le lorsqu'il quitte la zone d'Expédition.)

« Atchoum ! »



BTG-099-R - Zero Wen -™ & © 2024 Equinox

3 **2** **Inari**
Personnage - Divinité

3
1
3

L'harmonie peut naître d'un simple acte de sollicitude, comme une rizière peut germer à partir d'un seul grain de riz.



BTG-101-C - Matteo Spirito -™ & © 2024 Equinox

3 **2** **Inari**
Personnage - Divinité

3
1
3

L'harmonie peut naître d'un simple acte de sollicitude, comme une rizière peut germer à partir d'un seul grain de riz.



BTG-101-C - Matteo Spirito -™ & © 2024 Equinox

3 **2** **Inari**
Personnage - Divinité

3
1
3

L'harmonie peut naître d'un simple acte de sollicitude, comme une rizière peut germer à partir d'un seul grain de riz.



BTG-101-C - Matteo Spirito -™ & © 2024 Equinox

3 **3** **Fille d'Yggdrasil**
Personnage - Plante

5
5
3

↘ L'adversaire ciblé pioche une carte.
Les enfants d'Yggdrasil prennent désormais soin des arbres-mondes.



BTG-104-C - Nestor Papatriantafyllou -™ & © 2024 Equinox

3 **3** **Fille d'Yggdrasil**
Personnage - Plante

5
5
3

↘ L'adversaire ciblé pioche une carte.
Les enfants d'Yggdrasil prennent désormais soin des arbres-mondes.



BTG-104-C - Nestor Papatriantafyllou -™ & © 2024 Equinox

3 **3** **Fille d'Yggdrasil**
Personnage - Plante

5
5
3

↘ L'adversaire ciblé pioche une carte.
Les enfants d'Yggdrasil prennent désormais soin des arbres-mondes.



BTG-104-C - Nestor Papatriantafyllou -™ & © 2024 Equinox

3 **2** **Druide Muna**
Personnage - Druides

3
2
2

« Nous sommes les sentinelles du Skein, toujours à l'écoute du pouls de la nature. »

✖ : Un Personnage ciblé de Coût de Main 3 ou moins gagne **Ancré**. (Défaussez-moi de la Réserve pour ça.)



BTG-102-C - Ba Vo -™ & © 2024 Equinox

3 **2** **Druide Muna**
Personnage - Druides

3
2
2

« Nous sommes les sentinelles du Skein, toujours à l'écoute du pouls de la nature. »

✖ : Un Personnage ciblé de Coût de Main 3 ou moins gagne **Ancré**. (Défaussez-moi de la Réserve pour ça.)



BTG-102-C - Ba Vo -™ & © 2024 Equinox



3 **2** **Druide Muna**
Personnage - Druides

« Nous sommes les sentinelles du Skein, toujours à l'écoute du pouls de la nature. »

☒ : Un Personnage ciblé de Coût de Main 3 ou moins gagne **Ancré**.
(Défaussez-moi de la Réserve pour ça.)

BTG-102-C - Ba Vo -™ & © 2024 Equinox

4 **3** **Cernunnos**
Personnage - Druides, Divinité

On peut l'entendre battre dans les arbres, au plus profond de leurs racines : c'est le cœur de la nature.

BTG-108-C - Ba Vo -™ & © 2024 Equinox

4 **3** **Cernunnos**
Personnage - Druides, Divinité

On peut l'entendre battre dans les arbres, au plus profond de leurs racines : c'est le cœur de la nature.

BTG-108-C - Ba Vo -™ & © 2024 Equinox

4 **3** **Cernunnos**
Personnage - Druides, Divinité

On peut l'entendre battre dans les arbres, au plus profond de leurs racines : c'est le cœur de la nature.

BTG-108-C - Ba Vo -™ & © 2024 Equinox

5 **5** **Pignon Pugnace**
Personnage - Plante

→ Je gagne **Ancré**. (Au Repos, je ne vais pas en Réserve et je perds **Ancré**.)
Ça sent le sapin !

BTG-111-C - Damian Audino -™ & © 2024 Equinox

5 **5** **Pignon Pugnace**
Personnage - Plante

→ Je gagne **Ancré**. (Au Repos, je ne vais pas en Réserve et je perds **Ancré**.)
Ça sent le sapin !

BTG-111-C - Damian Audino -™ & © 2024 Equinox

4 **4** **Pignon Pugnace**
Personnage - Plante

→ Je gagne **Ancré**. (Au Repos, je ne vais pas en Réserve et je perds **Ancré**.)
Ça sent le sapin !

BTG-111-R - Damian Audino -™ & © 2024 Equinox

2 **3** **Entraînement à la Méditation**
Sort - Bénédiction

Un Personnage ciblé de Coût de Main 3 ou moins gagne **Ancré**. (Au Repos, il ne va pas en Réserve et il perd **Ancré**.)
Ne pense pas que tu es, sache que tu es.

BTG-117-C - HuoMiao Studio -™ & © 2024 Equinox

2 **3** **Entraînement à la Méditation**
Sort - Bénédiction

Un Personnage ciblé de Coût de Main 3 ou moins gagne **Ancré**. (Au Repos, il ne va pas en Réserve et il perd **Ancré**.)
Ne pense pas que tu es, sache que tu es.

BTG-117-C - HuoMiao Studio -™ & © 2024 Equinox



2 **Entraînement à la Méditation**
Sort - Bénédiction

Un Personnage ciblé de Coût de Main **3** ou moins gagne **Ancré**. (Au Repos, il ne va pas en Réserve et il perd Ancré.)

Ne pense pas que tu es, sache que tu es.

BTG-117-C - HuoMiao Studio -™ & © 2024 Equinox

2 **1** **Abreuer**
Sort - Bénédiction

Jusqu'à deux Personnages ciblés gagnent chacun 1 boost. (Un boost est un compteur +1/+1/+1. Retirez-le lorsqu'il quitte la zone d'Expédition.)

Après la pluie, le beau temps !

BTG-116-C - Zero Wen -™ & © 2024 Equinox

2 **1** **Abreuer**
Sort - Bénédiction

Jusqu'à deux Personnages ciblés gagnent chacun 1 boost. (Un boost est un compteur +1/+1/+1. Retirez-le lorsqu'il quitte la zone d'Expédition.)

Après la pluie, le beau temps !

BTG-116-C - Zero Wen -™ & © 2024 Equinox

3 **2** **Abreuer**
Sort - Bénédiction

Jusqu'à deux Personnages ciblés gagnent chacun 2 boosts. (Un boost est un compteur +1/+1/+1. Retirez-le lorsqu'il quitte la zone d'Expédition.)

Après la pluie, le beau temps !

BTG-116-R - Zero Wen -™ & © 2024 Equinox

