

**Nevenka & Blotch**  
Héros Lyra

RÉSERVE ■ ■ ■ REPÈRES ■ ■ ■

🎵

🎯 : Cible un Personnage que vous contrôlez, puis lancez un dé. Sur :

- 6+, il gagne **Ancré**. (Au Repos, il ne va pas en Réserve et il perd Ancré.)
- 2-5, il gagne 1 boost. (Un boost est un compteur +1/+1/+1. Retirez-le lorsqu'il quitte la zone d'Expédition.)
- 1, envoyez-le en Réserve.



BTG-061-H - Edward Cheekokseang -™ & © 2024 Equinox

**2** **1** **2**  
**Prestigiatrice de l'Ouroboros**  
Personnage - Citoyen

🎵

🎯 0  
🔥 0  
💧 0

→ Lancez un dé. Sur 4+, je gagne 2 boosts. Sur 1-3, je gagne 1 boost. (Un boost est un compteur +1/+1/+1. Retirez-le lorsqu'il quitte la zone d'Expédition.)

La fortune sourit aux audacieux.



BTG-065-C - Zero Wen -™ & © 2024 Equinox

**2** **1** **2**  
**Prestigiatrice de l'Ouroboros**  
Personnage - Citoyen

🎵

🎯 0  
🔥 0  
💧 0

→ Lancez un dé. Sur 4+, je gagne 2 boosts. Sur 1-3, je gagne 1 boost. (Un boost est un compteur +1/+1/+1. Retirez-le lorsqu'il quitte la zone d'Expédition.)

La fortune sourit aux audacieux.



BTG-065-C - Zero Wen -™ & © 2024 Equinox

**2** **2** **2**  
**Prestigiatrice de l'Ouroboros**  
Personnage - Citoyen

🎵

🎯 0  
🔥 0  
💧 0

→ Lancez un dé. Sur 4+, je gagne 3 boosts. Sur 1-3, je gagne 1 boost. (Un boost est un compteur +1/+1/+1. Retirez-le lorsqu'il quitte la zone d'Expédition.)

La fortune sourit aux audacieux.



BTG-065-R - Zero Wen -™ & © 2024 Equinox

**2** **3** **3**  
**Hathor**  
Personnage - Artiste, Divinité

🎵

🎯 3  
🔥 3  
💧 0

La danse est le langage de l'âme.

🎯 : Renvoyez une autre carte de votre Réserve dans votre main. (Défaussez-moi de la Réserve pour ça.)



BTG-069-C - Taras Susak -™ & © 2024 Equinox

**2** **3** **3**  
**Hathor**  
Personnage - Artiste, Divinité

🎵

🎯 3  
🔥 3  
💧 0

La danse est le langage de l'âme.

🎯 : Renvoyez une autre carte de votre Réserve dans votre main. (Défaussez-moi de la Réserve pour ça.)



BTG-069-C - Taras Susak -™ & © 2024 Equinox

**2** **3** **3**  
**Hathor**  
Personnage - Artiste, Divinité

🎵

🎯 3  
🔥 3  
💧 0

La danse est le langage de l'âme.

🎯 : Renvoyez une autre carte de votre Réserve dans votre main. (Défaussez-moi de la Réserve pour ça.)



BTG-069-C - Taras Susak -™ & © 2024 Equinox

**2** **2** **2**  
**Skald Lyra**  
Personnage - Artiste

🎵

🎯 3  
🔥 0  
💧 2

Au bout du compte, nous sommes tous façonnés d'histoires.



BTG-067-C - Ba Vo -™ & © 2024 Equinox

**2** **2** **2**  
**Skald Lyra**  
Personnage - Artiste

🎵

🎯 3  
🔥 0  
💧 2

Au bout du compte, nous sommes tous façonnés d'histoires.



BTG-067-C - Ba Vo -™ & © 2024 Equinox



**2** **Skald Lyra**  
Personnage - Artiste

3  
0  
2

Au bout du compte, nous sommes tous façonnés d'histoires.

BTG-067-C - Ba Vo -™ & © 2024 Equinox

**2** **Esmeralda**  
Personnage - Artiste

0  
2  
2

☞ **Ravitaillez.** (Mettez la première carte de votre deck en Réserve.)

« Eidolon ou non, tu es notre Bergère. Tu guides, et nous suivons. »

BTG-066-C - Edward Cheekokseang -™ & © 2024 Equinox

**2** **Esmeralda**  
Personnage - Artiste

0  
2  
2

☞ **Ravitaillez.** (Mettez la première carte de votre deck en Réserve.)

« Eidolon ou non, tu es notre Bergère. Tu guides, et nous suivons. »

BTG-066-C - Edward Cheekokseang -™ & © 2024 Equinox

**2** **Esmeralda**  
Personnage - Artiste

3  
0  
2  
2

☞ **Ravitaillez.** (Mettez la première carte de votre deck en Réserve.)

« Eidolon ou non, tu es notre Bergère. Tu guides, et nous suivons. »

BTG-066-R - Edward Cheekokseang -™ & © 2024 Equinox

**3** **Danseuse d'Étoffe Lyra**  
Personnage - Artiste

2  
0  
3  
2

☞ Jusqu'à un Personnage ciblé gagne **Fugace.** (S'il devait être envoyé en Réserve, défaussez-le à la place.)

« Toi, tu files un mauvais coton ! »

BTG-072-C - Fori Y. -™ & © 2024 Equinox

**3** **Danseuse d'Étoffe Lyra**  
Personnage - Artiste

2  
0  
3  
2

☞ Jusqu'à un Personnage ciblé gagne **Fugace.** (S'il devait être envoyé en Réserve, défaussez-le à la place.)

« Toi, tu files un mauvais coton ! »

BTG-072-C - Fori Y. -™ & © 2024 Equinox

**3** **Danseuse d'Étoffe Lyra**  
Personnage - Artiste

2  
0  
3  
2

☞ Jusqu'à un Personnage ciblé gagne **Fugace.** (S'il devait être envoyé en Réserve, défaussez-le à la place.)

« Toi, tu files un mauvais coton ! »

BTG-072-C - Fori Y. -™ & © 2024 Equinox

**3** **Chroniqueuse Lyra**  
Personnage - Artiste

3  
4  
0  
4

Eidolon ou humain, nous sommes tous façonnés par les histoires. Ce sont elles qui font de nous qui nous sommes.

BTG-073-C - Taras Susak -™ & © 2024 Equinox

**3** **Chroniqueuse Lyra**  
Personnage - Artiste

3  
4  
0  
4

Eidolon ou humain, nous sommes tous façonnés par les histoires. Ce sont elles qui font de nous qui nous sommes.

BTG-073-C - Taras Susak -™ & © 2024 Equinox



**3** **Chroniqueuse Lyra**  
Personnage - Artiste

4  
0  
4

Eidolon ou humain, nous sommes tous façonnés par les histoires. Ce sont elles qui font de nous qui nous sommes.

BTG-073-C - Taras Susak -™ & © 2024 Equinox

**4** **Le Chapelier**  
Personnage - Citoyen

5  
5  
0

« Quand il y a de l'eau dans un puits, vous savez bien comment on en tire, n'est-ce pas ? D'un puits de mélasse on s'en tire de même, comprenez-vous, petite sottise ? »

☒ : Un Personnage ciblé de Coût de Main 3 ou moins gagne **Ancré**. (Défaussez-moi de la Réserve pour ça.)

BTG-078-C - Zero Wen -™ & © 2024 Equinox

**4** **Le Chapelier**  
Personnage - Citoyen

5  
5  
0

« Quand il y a de l'eau dans un puits, vous savez bien comment on en tire, n'est-ce pas ? D'un puits de mélasse on s'en tire de même, comprenez-vous, petite sottise ? »

☒ : Un Personnage ciblé de Coût de Main 3 ou moins gagne **Ancré**. (Défaussez-moi de la Réserve pour ça.)

BTG-078-C - Zero Wen -™ & © 2024 Equinox

**4** **Le Chapelier**  
Personnage - Citoyen

5  
5  
0

« Quand il y a de l'eau dans un puits, vous savez bien comment on en tire, n'est-ce pas ? D'un puits de mélasse on s'en tire de même, comprenez-vous, petite sottise ? »

☒ : Un Personnage ciblé de Coût de Main 3 ou moins gagne **Ancré**. (Défaussez-moi de la Réserve pour ça.)

BTG-078-C - Zero Wen -™ & © 2024 Equinox

**6** **Asmodée**  
Personnage - Divinité

5  
5  
5

→ Lancez un dé. Sur 4+, je gagne **Ancré**. Sur 1-3, je gagne 3 boosts. (Au Repos, je ne vais pas en Réserve et je perds **Ancré**. Un boost est un compteur +1/+1/+1. Retirez-le lorsqu'il quitte la zone d'Expédition.)

BTG-080-C - Zero Wen -™ & © 2024 Equinox

**6** **Asmodée**  
Personnage - Divinité

5  
5  
5

→ Lancez un dé. Sur 4+, je gagne **Ancré**. Sur 1-3, je gagne 3 boosts. (Au Repos, je ne vais pas en Réserve et je perds **Ancré**. Un boost est un compteur +1/+1/+1. Retirez-le lorsqu'il quitte la zone d'Expédition.)

BTG-080-C - Zero Wen -™ & © 2024 Equinox

**5** **Asmodée**  
Personnage - Divinité

4  
4  
4

→ Lancez un dé. Sur 4+, je gagne **Ancré**. Sur 1-3, je gagne 3 boosts. (Au Repos, je ne vais pas en Réserve et je perds **Ancré**. Un boost est un compteur +1/+1/+1. Retirez-le lorsqu'il quitte la zone d'Expédition.)

BTG-080-R - Zero Wen -™ & © 2024 Equinox

**3** **Tapis !**  
Sort - Bénédiction

Lancez un dé. Un Personnage ciblé gagne X boosts, où X est le résultat. (Un boost est un compteur +1/+1/+1. Retirez-le lorsqu'il quitte la zone d'Expédition.)

BTG-085-C - HuoMiao Studio -™ & © 2024 Equinox

**3** **Tapis !**  
Sort - Bénédiction

Lancez un dé. Un Personnage ciblé gagne X boosts, où X est le résultat. (Un boost est un compteur +1/+1/+1. Retirez-le lorsqu'il quitte la zone d'Expédition.)

BTG-085-C - HuoMiao Studio -™ & © 2024 Equinox



**3** **3** **Tapis !**  
Sort - Bénédiction



Lancez un dé. Un Personnage ciblé gagne X boosts, où X est le résultat. (Un boost est un compteur +1/+1. Retirez-le lorsqu'il quitte la zone d'Expédition.)



BTG-085-C - HuoMiao Studio -™ & © 2024 Equinox

**5** **5** **Prison de Peinture**  
Sort - Interférence



**Fugace.** (Envoyez-moi à la Défausse plutôt qu'en Réserve une fois mon effet résolu.)  
Vous pouvez défausser une carte de votre Réserve pour réduire mon coût de 2.

Renvoyez un Personnage ou Permanent ciblé sur le dessus du deck de son propriétaire.



BTG-087-C - Justice Wong -™ & © 2024 Equinox

**5** **5** **Prison de Peinture**  
Sort - Interférence



**Fugace.** (Envoyez-moi à la Défausse plutôt qu'en Réserve une fois mon effet résolu.)  
Vous pouvez défausser une carte de votre Réserve pour réduire mon coût de 2.

Renvoyez un Personnage ou Permanent ciblé sur le dessus du deck de son propriétaire.



BTG-087-C - Justice Wong -™ & © 2024 Equinox

**5** **5** **Prison de Peinture**  
Sort - Interférence



**Fugace.** (Envoyez-moi à la Défausse plutôt qu'en Réserve une fois mon effet résolu.)  
Vous pouvez défausser une carte de votre Réserve pour réduire mon coût de 2.

Renvoyez un Personnage ou Permanent ciblé sur le dessus du deck de son propriétaire.



BTG-087-C - Justice Wong -™ & © 2024 Equinox

