

Sierra & Oddball
Héros Axiom

RÉSERVE ■ ■ ■ REPÈRES ■ ■ ■

Lorsque vous jouez un Permanent avec un Coût de Main 3 ou plus – Vous pouvez m'épuiser (☹️) pour créer un jeton Robot 2/2/2 Scarabot dans l'Expédition ciblée.

BTG-001-H - © Taras Susak -™ & © 2024 Equinox

2 **Élémentaire de Kélon**
Personnage - Élémentaire

1
3
3

☞ Mettez une carte de votre main en Réserve.

Tout comme les ingénieurs Axiom, les Élémentaires de Kélon ont le goût de la découverte.

BTG-010-C - © Zero Wen -™ & © 2024 Equinox

2 **Élémentaire de Kélon**
Personnage - Élémentaire

1
3
3

☞ Mettez une carte de votre main en Réserve.

Tout comme les ingénieurs Axiom, les Élémentaires de Kélon ont le goût de la découverte.

BTG-010-C - © Zero Wen -™ & © 2024 Equinox

2 **Élémentaire de Kélon**
Personnage - Élémentaire

1
3
3

☞ Mettez une carte de votre main en Réserve.

Tout comme les ingénieurs Axiom, les Élémentaires de Kélon ont le goût de la découverte.

BTG-010-C - © Zero Wen -™ & © 2024 Equinox

1 **Mécanicienne de la Fonderie**
Personnage - Ingénieur

0
1
1

On ne choisit jamais où et quand un petit correctif est nécessaire.

☒ : Le prochain Permanent que vous jouez ce tour coûte 1 de moins. (Défaussez-moi de la Réserve pour ça.)

BTG-004-C - © Fahmi Fauzi -™ & © 2024 Equinox

1 **Mécanicienne de la Fonderie**
Personnage - Ingénieur

0
1
1

On ne choisit jamais où et quand un petit correctif est nécessaire.

☒ : Le prochain Permanent que vous jouez ce tour coûte 1 de moins. (Défaussez-moi de la Réserve pour ça.)

BTG-004-C - © Fahmi Fauzi -™ & © 2024 Equinox

1 **Mécanicienne de la Fonderie**
Personnage - Ingénieur

1
1
2

On ne choisit jamais où et quand un petit correctif est nécessaire.

☒ : Le prochain Permanent que vous jouez ce tour coûte 1 de moins. (Défaussez-moi de la Réserve pour ça.)

BTG-004-R - © Fahmi Fauzi -™ & © 2024 Equinox

2 **Jian, Superviseur d'Assemblage**
Personnage - Ingénieur

3
2
0

« L'Aérolithe ne semble pas affectée par la gravité. En domestiquant ses propriétés, nous pourrions créer des vaisseaux et des villes volantes, tutoyer les nuages... »

BTG-009-C - © Fahmi Fauzi -™ & © 2024 Equinox

2 **Jian, Superviseur d'Assemblage**
Personnage - Ingénieur

3
2
0

« L'Aérolithe ne semble pas affectée par la gravité. En domestiquant ses propriétés, nous pourrions créer des vaisseaux et des villes volantes, tutoyer les nuages... »

BTG-009-C - © Fahmi Fauzi -™ & © 2024 Equinox

2 **Jian, Superviseur d'Assemblage**
Personnage - Ingénieur

3
2
0

« L'Aérolithe ne semble pas affectée par la gravité. En domestiquant ses propriétés, nous pourrions créer des vaisseaux et des villes volantes, tutoyer les nuages... »

☒ : Activez les déclencheurs → du Permanent ciblé que vous contrôlez. (Défaussez-moi de la Réserve pour ça.)



BTG-009-R - Fahmi Fauzi -™ & © 2024 Equinox

3 **1** **Amelia Earhart**
Personnage - Aventurier

2
2
2

« La façon la plus efficace de le faire, c'est de le faire. »



BTG-012-C - Taras Susak -™ & © 2024 Equinox

3 **1** **Amelia Earhart**
Personnage - Aventurier

2
2
2

« La façon la plus efficace de le faire, c'est de le faire. »



BTG-012-C - Taras Susak -™ & © 2024 Equinox

3 **1** **Amelia Earhart**
Personnage - Aventurier

2
2
2

« La façon la plus efficace de le faire, c'est de le faire. »



BTG-012-C - Taras Susak -™ & © 2024 Equinox

3 **3** **Trois Petits Cochons**
Personnage - Ingénieur

3
3
3

→ Si vous contrôlez au moins deux Repères, je gagne 1 boost. (Les cartes en Réserve ne sont pas contrôlées. Un boost est un compteur +1/+1/+1. Retirez-le lorsqu'il quitte la zone d'Expédition.)



BTG-014-C - Anh Tung -™ & © 2024 Equinox

3 **3** **Trois Petits Cochons**
Personnage - Ingénieur

3
3
3

→ Si vous contrôlez au moins deux Repères, je gagne 1 boost. (Les cartes en Réserve ne sont pas contrôlées. Un boost est un compteur +1/+1/+1. Retirez-le lorsqu'il quitte la zone d'Expédition.)



BTG-014-C - Anh Tung -™ & © 2024 Equinox

3 **3** **Trois Petits Cochons**
Personnage - Ingénieur

3
3
3

→ Si vous contrôlez au moins deux Repères, je gagne 2 boosts. (Les cartes en Réserve ne sont pas contrôlées. Un boost est un compteur +1/+1/+1. Retirez-le lorsqu'il quitte la zone d'Expédition.)



BTG-014-R - Anh Tung -™ & © 2024 Equinox

3 **3** **Armurière de la Fonderie**
Personnage - Ingénieur

2
2
2

☒ Créez un jeton Robot 2/2/2 Scarabot dans l'Expédition ciblée.

Aucun Scarabot ne survivrait dans le Tumulte sans blindage.



BTG-013-C - Anh Tung -™ & © 2024 Equinox

3 **3** **Armurière de la Fonderie**
Personnage - Ingénieur

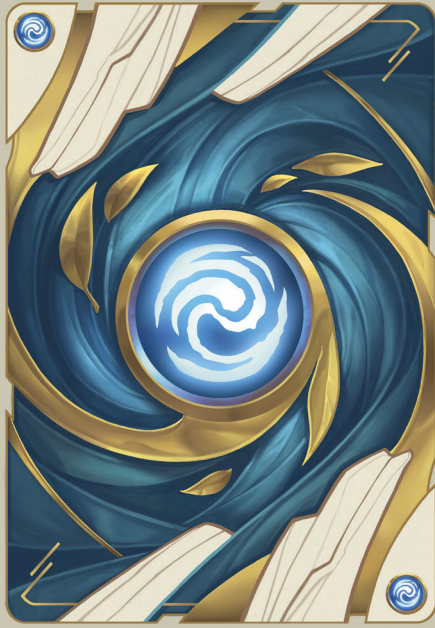
2
2
2

☒ Créez un jeton Robot 2/2/2 Scarabot dans l'Expédition ciblée.

Aucun Scarabot ne survivrait dans le Tumulte sans blindage.



BTG-013-C - Anh Tung -™ & © 2024 Equinox



3 **Armurière de la Fonderie**
Personnage - Ingénieur

2
2
2

🔧 Créez un jeton Robot **2/2/2 Scarabot** dans l'Expédition ciblée.

Aucun Scarabot ne survivrait dans le Tumulte sans blindage.

BTG-013-C - Anh Tung -™ & © 2024 Equinox

3 **Décharge de Kélon**
Sort - Interférence

Fugace. (Envoyez-moi à la Défausse plutôt qu'en Réserve une fois mon effet résolu.)

Choisissez l'un :

- Envoyez en Réserve un Personnage ciblé avec un Coût de Main **4** ou moins.
- Défaussez un Permanent ciblé avec un Coût de Main **4** ou moins.

BTG-023-C - HuoMiao Studio -™ & © 2024 Equinox

3 **Décharge de Kélon**
Sort - Interférence

Fugace. (Envoyez-moi à la Défausse plutôt qu'en Réserve une fois mon effet résolu.)

Choisissez l'un :

- Envoyez en Réserve un Personnage ciblé avec un Coût de Main **4** ou moins.
- Défaussez un Permanent ciblé avec un Coût de Main **4** ou moins.

BTG-023-C - HuoMiao Studio -™ & © 2024 Equinox

3 **Décharge de Kélon**
Sort - Interférence

Fugace. (Envoyez-moi à la Défausse plutôt qu'en Réserve une fois mon effet résolu.)

Choisissez l'un :

- Envoyez en Réserve un Personnage ciblé avec un Coût de Main **4** ou moins.
- Défaussez un Permanent ciblé avec un Coût de Main **4** ou moins.

BTG-023-C - HuoMiao Studio -™ & © 2024 Equinox

3 **Hub des Scarabots**
Permanent - Repère

→ Je gagne trois compteurs Kélon.
À Midi — Vous pouvez payer **1** et dépenser un de mes compteurs Kélon pour créer un jeton Robot **2/2/2 Scarabot** dans l'Expédition ciblée.

BTG-026-C - HuoMiao Studio -™ & © 2024 Equinox

3 **Hub des Scarabots**
Permanent - Repère

→ Je gagne trois compteurs Kélon.
À Midi — Vous pouvez payer **1** et dépenser un de mes compteurs Kélon pour créer un jeton Robot **2/2/2 Scarabot** dans l'Expédition ciblée.

BTG-026-C - HuoMiao Studio -™ & © 2024 Equinox

3 **Hub des Scarabots**
Permanent - Repère

→ Je gagne trois compteurs Kélon.
À Midi — Vous pouvez payer **1** et dépenser un de mes compteurs Kélon pour créer un jeton Robot **2/2/2 Scarabot** dans l'Expédition ciblée.

BTG-026-C - HuoMiao Studio -™ & © 2024 Equinox

4 **Recycleur Axiom**
Permanent - Repère

À Midi — **Ravitaillez.** (Mettez la première carte de votre deck en Réserve.)

Rien ne se perd, rien ne se crée, tout se transforme.

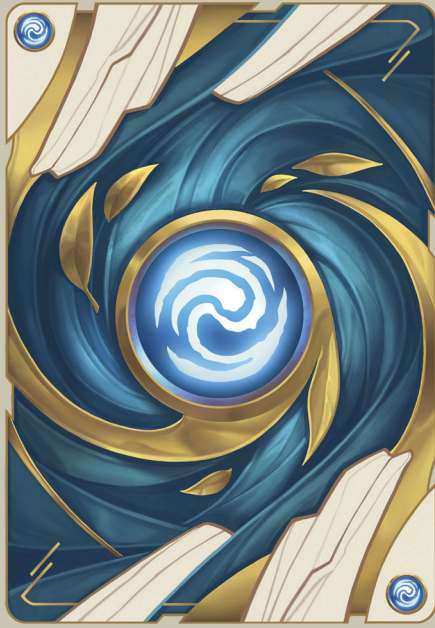
BTG-029-C - HuoMiao Studio -™ & © 2024 Equinox

4 **Recycleur Axiom**
Permanent - Repère

À Midi — **Ravitaillez.** (Mettez la première carte de votre deck en Réserve.)

Rien ne se perd, rien ne se crée, tout se transforme.

BTG-029-C - HuoMiao Studio -™ & © 2024 Equinox



4 4



Recycleur Axiom
Permanent - Repère

À Midi — **Ravitaillez.** (Mettez la première carte de votre deck en Réserve.)

Rien ne se perd, rien ne se crée, tout se transforme.



BTG-029-C - HuoMiao Studio -™ & © 2024 Equinox

5 5



Ruche des Scarabots
Permanent - Repère

→ Créez un jeton Robot 2/2/2 Scarabot dans l'Expédition ciblée.
À Midi — Créez un jeton Robot 2/2/2 Scarabot dans l'Expédition ciblée.

Un petit robot autonome, mignon, autoremplisseur... Qu'est-ce qui pourrait mal se passer ?



BTG-030-C - HuoMiao Studio -™ & © 2024 Equinox

5 5



Ruche des Scarabots
Permanent - Repère

→ Créez un jeton Robot 2/2/2 Scarabot dans l'Expédition ciblée.
À Midi — Créez un jeton Robot 2/2/2 Scarabot dans l'Expédition ciblée.

Un petit robot autonome, mignon, autoremplisseur... Qu'est-ce qui pourrait mal se passer ?



BTG-030-C - HuoMiao Studio -™ & © 2024 Equinox

5 5



Ruche des Scarabots
Permanent - Repère

→ Créez un jeton Robot 2/2/2 Scarabot dans l'Expédition ciblée.
À Midi — Créez un jeton Robot 2/2/2 Scarabot dans l'Expédition ciblée.

Un petit robot autonome, mignon, autoremplisseur... Qu'est-ce qui pourrait mal se passer ?



BTG-030-C - HuoMiao Studio -™ & © 2024 Equinox

Scarabot
Jeton Personnage - Robot




2
2
2

(Si je quitte la zone d'Expédition, retirez-moi du jeu.)




BTG-181-T - Anh Tung -™ & © 2024 Equinox

Scarabot
Jeton Personnage - Robot



2
2
2

(Si je quitte la zone d'Expédition, retirez-moi du jeu.)



BTG-181-T - Anh Tung -™ & © 2024 Equinox

Scarabot
Jeton Personnage - Robot




2
2
2

(Si je quitte la zone d'Expédition, retirez-moi du jeu.)




BTG-181-T - Anh Tung -™ & © 2024 Equinox

Scarabot
Jeton Personnage - Robot




2
2
2

(Si je quitte la zone d'Expédition, retirez-moi du jeu.)




BTG-181-T - Anh Tung -™ & © 2024 Equinox

Scarabot
Jeton Personnage - Robot



2
2
2

(Si je quitte la zone d'Expédition, retirez-moi du jeu.)



BTG-181-T - Anh Tung -™ & © 2024 Equinox

